



ROVER CHALLENGE

(IRC)

STEM Rover Tasarım Yarışması

Tanıtım ve Uygulama Kılavuzu

Web Sitesi & Rover Tasarım Uygulaması Kullanım Rehberi

Hazırlayan: Robiverse Eğitim Teknolojileri

irc.robiverse.com.tr

2026

1. Giriş

Robiverse IRC (Rover Challenge), Robiverse tarafından düzenlenen bir STEM rover tasarım yarışmasıdır. IRC, anaokulu, ilkokul ve ortaokul öğrencilerinin hayal gücünü, mühendislik becerilerini ve hikâye anlatma yeteneklerini bir araya getiren yenilikçi bir eğitim programıdır.

Bu belge, IRC yarışmasının web sitesini (irc.robiverse.com.tr) ve Rover Tasarım Uygulamasını (irc.robiverse.com.tr/rover-design) detaylı olarak tanıtmak, katılımcılara rehberlik etmek ve uygulamanın kullanımını açıklamak amacıyla hazırlanmıştır.

Web Sitesi: <https://irc.robiverse.com.tr>

Rover Tasarım Uygulaması: <https://irc.robiverse.com.tr/rover-design>

Robiverse Ana Sayfa: <https://robiverse.com.tr>

2. Yarışma Hakkında

2.1 IRC Nedir?

IRC (Rover Challenge), öğrencilerin kendi uzay roverlerini dijital ortamda tasarladığı, projelerini yazılı olarak anlattığı ve yarışma sürecine çevrim içi katıldığı yenilikçi bir STEM yarışmasıdır. Öğrenciler, online tasarım aracını kullanarak kendi rover'larını oluşturur ve projelerini hikaye anlatımı ile zenginleştirirler.

2.2 Yarışmanın Amaçları

#	Hedef Alanı	Açıklama
1	Mühendislik Becerileri	Öğrencilerin tasarım ve mühendislik becerilerini geliştirmek
2	Hikâye Anlatımı	Teknolojiyi hikâye anlatımıyla birleştirmek, yaratıcı yazma becerilerini desteklemek
3	Yaratıcı Düşünce	Yaratıcı düşünceyi desteklemek ve STEM kültürünü yaygınlaştırmak
4	Başarıyı Ödüllendirmek	En iyi rover tasarımı ve hikâyesini oluşturan öğrencileri ödüllendirmek

2.3 Kimler Katılabilir?

IRC yarışması, farklı yaş gruplarına yönelik kategorilerle geniş bir katılımcı kitlesine hitap etmektedir:

Kategori	Yaş Grubu	Eğitim Seviyesi
Kategori A	4–6 yaş	Anaokulu
Kategori B	7–10 yaş	İlkokul
Kategori C	11–14 yaş	Ortaokul

2.4 Önemli Katılım Kuralları

- Başvurular bireyseldir. Grup başvurusu kabul edilmemektedir.
- Her öğrenci birden fazla tasarım gönderebilir ve tüm başvurular ayrıca değerlendirilir.
- Yarışmaya katılım tamamen ücretsizdir.
- Tüm süreci çevrim içi yürütülebilir, herhangi bir yazılım kurulumu gerekmez.

3. Yarışma Detayları

Bu bölümde IRC yarışmasına ilişkin tüm detaylar yer almaktadır: yarışmanın kapsamı, hedefleri, ödül yapısı, etkinlik takvimi ve iletişim kanalları.

3.1 Yarışmanın Kapsamı ve Tanımı

Robiverse IRC (Rover Challenge), çocukların hayal gücünü mühendislik becerileriyle buluşturan bir STEM rover tasarım yarışmasıdır. Yarışma tamamen dijital ortamda gerçekleştirilmektedir; öğrenciler çevrim içi tasarım aracı kullanarak kendi uzay rover'larını oluşturur, projelerine bir hikaye ekler ve başvurularını online olarak gönderir.

Yarışma, anaokulu (4–6 yaş), ilkokul (7–10 yaş) ve ortaokul (11–14 yaş) olmak üzere üç farklı yaş kategorisinde düzenlenmektedir. Her kategori kendi içinde ayrı ayrı değerlendirilir.

3.2 Yarışmanın Dört Temel Hedefi

IRC dört temel amacı çerçevesinde tasarlanmıştır:

Mühendislik Becerileri: Öğrencilerin tasarım odaklı düşünme ve mühendislik problem çözme becerilerini geliştirmek. Rover parçalarını seçme, konumlandırma ve birleştirme süreci bu becerileri doğrudan destekler.

Hikâye Anlatımı: Teknolojiyi yaratıcı yazma ile birleştirmek. Her öğrenci rover'ı için bir keşif hikayesi yazar; rover nereye gidecek, ne keşfedecek, görevi ne olacak gibi sorulara cevap verir.

Yaratıcı Düşünce: Sınırları zorlamayı, farklı çözümler üretmeyi ve STEM kültürünü çocuklar arasında yaygınlaştırmayı hedefler.

Başarıyı Ödüllendirmek: En iyi rover tasarımı ve en etkileyici hikayeyi oluşturan öğrenciler ödülleriyle teşvik edilir.

3.3 Katılım Koşulları ve Süreci

IRC'ye katılım tamamen ücretsizdir ve herhangi bir özel yazılım kurulumu gerektirmez. Tüm işlemler bir web tarayıcısı üzerinden yapılabilir. Katılım süreci şu adımlardan oluşur:

- Rover Tasarımı:** Öğrenci, çevrim içi tasarım aracını açarak gövde, tekerlek, anten, kamera, güneş paneli gibi parçaları seçip canvas üzerine yerleştirerek kendi rover'ını oluşturur.
- Kişisel Bilgi Girişi:** Ad Soyad (zorunlu), Okul (zorunlu), Sınıf, Danışman Öğretmen ve E-posta bilgileri doldurulur.
- Rover Hikayesi Yazımı:** Rover'ın görevi, gideceği gezegen ve keşif hedefleri anlatılarak yaratıcı bir hikaye yazılır (maks. 500 karakter).

4. **Başvuru Gönderimi:** "Şimdi Gönder" butonu ile başvuru tamamlanır. Alternatif olarak "PDF İndir" ile proje bir PDF belge olarak kaydedilebilir.

Başvurular bireyseldir; grup başvurusu kabul edilmez. Her öğrenci dilediği kadar farklı tasarım gönderebilir ve gönderilen tüm başvurular ayrı ayrı değerlendirilir.

3.4 Ödül Yapısı

Yarışmada her kategori (Anaokulu, İlkokul, Ortaokul) için ayrı ayrı derecelendirme yapılmaktadır. Ödül yapısı şu şekildedir:

Derece	Açıklama	Geçerli Kategoriler
Birincilik	Her kategorinin en başarılı rover tasarımı	A, B, C
İkincilik	Her kategoride ikinci sıradaki tasarım	A, B, C
Üçüncülük	Her kategoride üçüncü sıradaki tasarım	A, B, C

Değerlendirme, rover tasarımının özgünlüğü, parça kullanımının yaratıcılığı ve rover hikayesinin kalitesi gibi kriterlere göre yapılır. Tüm dereceye giren öğrenciler ödüllendirilir.

3.5 Etkinlik Takvimi

Yarışma süreci belirli bir takvime göre ilerlemektedir. Yarışmanın temel aşamaları şunlardır:

Başvuru Dönemi: Öğrenciler bu sürenite tasarımlarını oluşturur ve başvurularını gönderir.

Değerlendirme Süreci: Jüri üyeleri tüm başvuruları tasarım özgünlüğü, hikaye kalitesi ve teknik detaylara göre değerlendirir.

Sonuç Açıklaması ve Ödül Töreni: Dereceye giren öğrenciler açıklanır ve ödülleri takdim edilir.

Güncel tarihler ve etkinlik detayları irc.robiverse.com.tr üzerinden takip edilebilir.

3.6 İletişim Kanalları

Yarışmayla ilgili her türlü soru, öneri ve destek talebi için irc@robiverse.com.tr e-posta adresi üzerinden iletişime geçilebilir. Robiverse'un genel eğitim platformu hakkında detaylı bilgi almak isteyenler robiverse.com.tr adresini ziyaret edebilir.

4. Nasıl Katılırım?

IRC yarışmasına katılım süreci basit ve tamamen dijital ortamda gerçekleştirilebilir:

5. **Rover Tasarım Uygulamasına Erişin:** irc.robiverse.com.tr/rover-design adresine gidin.
6. **Rover'ınızı Tasarlayın:** Parça kategorilerinden seçim yaparak rover'ınızı oluşturun. Gövde, tekerlek, anten, kamera, panel ve daha birçok parça seçeneği mevcuttur.
7. **Bilgilerinizi Doldurun:** Ad Soyad, Okul, Sınıf, Danışman Öğretmen ve E-posta alanlarını doldurun.
8. **Rover Hikayenizi Yazın:** Rover'ınızın hikayesini yazın (maks. 500 karakter). Rover'ınız ne için tasarlandı, hangi gezegene gidecek, ne keşfedecek?
9. **Gönderin veya PDF İndirin:** "Şimdi Gönder" butonu ile başvurunuzu tamamlayın veya "PDF İndir" butonu ile projenizi kaydedin.

Tamamen ücretsiz ve çevrim içi! Herhangi bir yazılım kurulumu gerekmez.

5. Rover Tasarım Uygulaması Kullanım Kılavuzu

Rover Tasarım Uygulaması, IRC yarışmasının kalbini oluşturan interaktif tasarım aracıdır. Öğrenciler bu uygulama aracılığıyla kendi uzay rover'larını sıfırdan tasarlayabilir, kişiselleştirebilir ve başvurularını gönderebilirler.

Uygulama Adresi: <https://irc.robiverse.com.tr/rover-design>

5.1 Uygulama Genel Görünümü

Uygulama açıldığında üç ana alan görüntülenir:

Tasarım Canvas'ı (Orta Alan): Rover'inizi oluşturacağınız ana tasarım alanı. Parçaları buraya sürükleyip bırakabilirsiniz.

Parça Kategorileri (Sol/Üst Alan): Gövde, tekerlek, anten, kamera, güneş paneli gibi farklı parça kategorileri için seçim menüleri.

Bilgi Formu (Sağ Alan): Kişisel bilgiler ve rover hikayesi için başvuru formu.

5.2 Parça Düzenleyici (Editör) Paneli

Canvas'taki bir parçaya tıkladığınızda veya "Düzenle" butonuna bastığınızda, gelişmiş düzenleme paneli açılır:

Araç	Açıklama
Hareket	8 yönlü hareket kontrolü. Adım boyutu: 1px, 5px, 10px, 20px ayarlanabilir.
Boyut	Genişlik, yükseklik ve ölçek ayarı. "Oranı Korumak" seçeneği ile orantılı boyutlandırma.
Döndürme	Serbest açı, hızlı 90° / 15° döndürme butonları, sıfırlama.
Çevirme	Yatay ve dikey ayna ile parçayı ters çevirme.
Opaklık	Tam (%100), Yarı (%50) ve Hayalet modları ile saydamlık ayarı.
Katman	En Üste, Bir Üste, Bir Alta, En Alta ile üst üste gelme sırası yönetimi.
İşlemler	Kopyala, Sil ve Kilit işlemleri. Kilit ile yanlışlıkla değiştirme önlenir.

5.3 Başvuru Formu

Tasarımınızı tamamladıktan sonra başvuru formunu doldurmanız gerekmektedir:

Alan Adı	Zorunluluk	Açıklama
Ad Soyad	Zorunlu *	Öğrencinin adı ve soyadı
Okul	Zorunlu *	Öğrencinin devam ettiği okul

Sınıf	İsteğe Bağlı	Öğrencinin sınıf düzeyi
Danışman Öğretmen	İsteğe Bağlı	Projeyi yönlendiren öğretmenin adı
E-posta	İsteğe Bağlı	İletişim için e-posta adresi
Rover Hikayesi	Zorunlu *	Rover'ın hikayesi (maks. 500 karakter)

5.4 Gönderme ve PDF İndirme

Şimdi Gönder: Başvurunuzu doğrudan yarışma organizatörlerine iletir.

PDF İndir: Tasarımınızı ve bilgilerinizi profesyonel bir PDF olarak bilgisayarınıza indirir.

5.5 Ek Özellikler

Temizle Butonu: Canvas'taki tüm parçaları temizleyerek sıfırdan başlar.

Parça Sayısı Göstergesi: Kullanılan toplam parça sayısını gösterir.

Rover Ambience Müziği: Tasarım sırasında atmosferik uzay müziği eşliğinde çalışabilirsiniz.

Duyarlı Tasarım: Farklı ekran boyutlarında (masaüstü, tablet) uyumlu çalışır.

6. Başarılı Bir Rover Tasarımı İçin İpuçları

1. **Planlama:** Rover'ınızı tasarlamaya başlamadan önce, hangi gezegene gideceğini ve ne keşfedeceğini düşünün. Bu, hikayenizi güçlendirecektir.
2. **Parça Seçimi:** Farklı parça kategorilerini keşfedin. Gövde şeklini seçtikten sonra tekerlekler, antenler, kameralar ve güneş panelleri ekleyin.
3. **Katman Yönetimi:** Parçaların üst üste gelme sırasını doğru ayarlayın. Gövde arka planda, detaylar ön planda olmalı.
4. **Hikaye Yazımı:** Rover'ınız için ilgi çekici bir hikaye yazın. Görev tanımı, keşif hedefleri ve rover'ın özel yeteneklerini belirtin.
5. **Kontrol:** Göndermeden önce tüm bilgileri kontrol edin. PDF olarak indirip önizleme yapın.

7. Sıkça Sorulan Sorular (SSS)

S: Yarışmaya katılım ücretli mi?

C: Hayır, IRC yarışmasına katılım tamamen ücretsizdir.

S: Birden fazla rover tasarımı gönderebilir miyim?

C: Evet, her öğrenci birden fazla tasarım gönderebilir. Tüm başvurular ayrı ayrı değerlendirilir.

S: Grup olarak başvurabilir miyiz?

C: Hayır, grup başvurusu kabul edilmemektedir. Başvurular bireyseldir; her öğrenci kendi tasarımını bireysel olarak göndermelidir.

S: Tasarım aracını kullanmak için özel bir yazılım gerekiyor mu?

C: Hayır, uygulama tamamen web tabanlıdır. Güncel bir web tarayıcısı (Chrome, Firefox, Safari, Edge) yeterlidir.

S: Tasarımımı kaydedebilir miyim?

C: PDF indir butonu ile tasarımınızı PDF olarak kaydedebilirsiniz.

S: Danışman öğretmen bilgisi zorunlu mu?

C: Hayır, danışman öğretmen bilgisi isteğe bağlıdır ancak önerilir.

8. İletişim Bilgileri

IRC yarışması hakkında her türlü soru, öneri ve destek talepleriniz için:

Kanal	Bilgi
E-posta	irc@robiverse.com.tr
Web Sitesi	https://irc.robiverse.com.tr
Rover Tasarım	https://irc.robiverse.com.tr/rover-design
Robiverse	https://robiverse.com.tr

Geleceğin mucitleri için hayal gücünün sınırı yoktur. Hemen rover'ınızı tasarlayın!



© 2026 Robiverse Eğitim Teknolojileri — Tüm Hakları Saklıdır